**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении соревнований по историческому фехтованию**

**в рамках Межрегионального исторического фестиваля эпох «Серболов стан»**

**ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО**

**ИСТОРИЧЕСКОМУ ФЕХТОВАНИЮ**

Настоящие Правила проведения соревнований по историческому фехтованию (далее – Правила) разработаны Оргкомитетом Межрегионального исторического фестиваля эпох «Серболов стан», и являются обязательными для всех участников соревнований по историческому фехтованию.

Официальные лица (руководители команд, тренеры, спортсмены и судьи), принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

**1.ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ И ХАРАКТЕР ИХ ПРОВЕДЕНИЯ**

**1**.**1.** меч/сабля и щит, копье - командные соревнования – среди мужчин 2х2, временной период раннее средневековье (XI век);

**1.2.** меч/сабля и щит – личные соревнования среди мужчин 1х1, временной период средневековье (XIII век);

**1.3.** сабля/палаш – личные соревнования среди мужчин 1х1 временной период позднее средневековье (XVII век).

**2.** Соревнования по историческому фехтованию могут быть личными, командными.

В личных соревнованиях определяются места, занятые каждым участником. В командных соревнованиях определяются места отдельных команд.

**3.** Характер, условия и способы проведения соревнований определяются настоящим положением.

**2.ВОЗРАСТ УЧАСТНИКОВ. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ БОЕВ. ПОВЕДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ**

Возраст участников устанавливается по году их рождения. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь 18 летнего возраста в календарный год проведения спортивных, не допускаются спортсмены, которым до дня начала соревнований не исполнилось 18 лет.

Продолжительность боя 3 минуты.

Количество очков по временному периоду раннее средневековье максимально 10 с разводом после каждого удара/укола.

Количество очков по временному периоду средневековье и позднее средневековье максимально 10.

**1.** Спортсмены должны вести бой лояльно, в точности следуя положениям, изложенным в главах настоящих Правил. Любое нарушение этих Правил влечет за собой соответствующие наказания.

**2.** Всякий бой должен сохранять вежливый и лояльный характер. Категорически запрещены умышленные, грубые, опасные действия, удары гардой или гайкой. Любое ненормальное действие (беспорядочное ведение боя; ненормальные передвижения; удары, нанесенные грубо или в падении) категорически запрещено. В случаях таких нарушений, удар, возможно нанесенный виновным участником, аннулируется, он же наказывается в соответствии с Правилами.

**3.** Перед началом каждого боя, оба спортсмена должны приветствовать оружием (выполнить «салют») противника, арбитра и зрителей. Равнозначно, после нанесения последнего удара бой не считается законченным, пока спортсмены не отсалютуют друг другу, арбитру и зрителям. До того, как старший судья не объявит решения о победителе, спортсмены должны оставаться на дорожке. После объявления победителя они должны встать на линии начала боя, снова отсалютовать оружием противнику, арбитру и зрителям, а также пожать друг другу руки.

**4.** Если один или оба спортсмена отказываются салютовать или пожать друг другу руки в соответствии с данным положением, главный судья отстранит его (спортсмена или команду) от участия в данных соревнованиях, а результаты всех боев аннулируются.

**5.** Нежелание активно вести бой спортсменами, должно трактоваться главным судьей при наличии одного из двух нижеперечисленных условий:

- одна минута боя без удара;

- сверхдальная дистанция.

В этом случае, старший судья немедленно подает команду «Стой!»

**6**. Находясь на поле боя или вне его, спортсмен не должен снимать шлем до команды судьи «Стой». Ни в коем случае он не может обращаться к главному судье до вынесения им решения.

**7.** Ни в коем случае спортсмены не должны раздеваться на ристалище.

**8.** Сразу же после окончания боя главный судья располагает обоих участников на линиях начала боя, с тем, чтобы объявить им результат. Главный судья должен четко произнести: «А выиграл у Б со счетом …».

**10.** Недопустимо проявление умышленной грубости с чьей бы то ни было стороны. Спортсмен, совершивший акт умышленной грубости наказывается в соответствии с предусмотренными санкциями.

**3.ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА УЧАСТНИКОВ**

**1. Участники соревнований обязаны:**

**-** знать положение о соревнованиях, Правила соревнований и строго выполнять их требования;

**-** строго соблюдать правила ведения боя, быть вежливыми по отношению к соперникам, судьям, официальным лицам и зрителям в ходе соревнований;

**-** выступать в опрятном, чистом и хорошо подогнанном по размеру доспехе, который должен соответствовать Правилам, установленным для каждого вида оружия;

**-** являться на поле боя с оружием и снаряжением соответствующими Правилам;

**-** перед началом боя и после его окончания приветствовать оружием главного судью, соперника и зрителей;

**-** являться на соревнования точно к указанному времени. По вызову главного судьи или секретаря немедленно являться на поле. Задержки с выходом на поле боя допускаются только с разрешения главного судьи и исключительно по уважительным причинам;

**-** бороться за победу в каждом бою.

**2. Участникам запрещается**:

**-** вмешиваться в работусудей, вступать с ними в пререкания или внешне выражать свое недовольство судейством;

**-** отказываться от продолжения соревнований (за исключением случаев заболеваний или травм, удостоверенных врачом);

**-** покидать поле боя без разрешения главного судьи.

**3. Участник имеет право:**

- объявить о полученном ударе, но главный судья не обязан присуждать удар в соответствии с заявлением спортсмена, и выносит решение исключительно сам;

**-** подать протест на решение главного судьи, противоречащее Правилам или Положению о соревнованиях. О намерении подать протест участник должен заявить главному судье немедленно после оглашения им решения;

- обратиться к главному судье с просьбой о временной остановке боя, если он не имеет возможности продолжать бой из-за неисправности оружия или личной экипировки, а судья не заметил этого;

**4. Обязательство чести.**

Самим фактом заявки на участие в соревнованиях по фехтованию, спортсмены берут на себя обязательство уважать Правила и решения главного судьи, судейской бригады, в точности повиноваться их указаниям, быть почтительными к членам судейской бригады.

Истинному спортсмену, соблюдающему кодекс чести, присущи:

- стремление к победе в честной бескомпромиссной борьбе;

- добросовестное и достойное поведение в любых ситуациях;

- корректность в отношениях с партнерами по команде и противниками;

- уважительное отношение к тренерам, представителям команд, зрителям;

- умение оставаться скромным после победы и достойно принимать поражение.

**5. Отказ от встречи с противником.**

Никакой участник (или команда) организации не может участвовать в соревнованиях по фехтованию проводимых на Фестивале, если он отказывается встречаться с каким бы то ни было участником (или командной), должным образом заявленным для участия в этих соревнованиях. В случае нарушения этого правила участник (или команда) немедленно дисквалифицируется.

**6. Явка на соревнование.**

**6.1.** Спортсмены обязаны являться на соревнования, своевременно и в то место, где назначено проведение предварительного контроля снаряжения и оружия, начало боев в группах предварительного тура, тура прямого выбывания, финала или командной встречи, а также любой другой процедуры соревнований по указанию главного судьи или судейской бригады.

**6.2.** Каждый фехтовальщик, который проводит спарринг в любое время с другим фехтовальщиком в месте проведения соревнований обязан одевать специализированную экипировку и снаряжение (костюм, перчатка, шлем) соответствующие Правилам.

**6.3.** К моменту выхода на ристалище для проведения боя, спортсмен должен явиться полностью готовым к поединку, а именно:

* в экипировке и с оружием соответствующим требованиям, предъявляемыми данными Правилами;
* элементы фехтовальной экипировки должны быть надеты и застегнуты;
* оружие в руке;
* шлем должен быть оборудован маской защищающей лицо и застежкой не позволяющей ему упасть во время поединка;
* бедра, колени, голени, локти, предплечья и пах должны быть закрыты защитой. Возможно использовать скрытую защиту (пластиковые щитки).

Единственное исключение для шлема.

Данное положение предполагает необходимость проведения окончательной подготовки спортсмена к поединку возле поля боя, а не на нем.

Требования к экипировке, соответствующей регламенту ИФ, являются обязательными.

**6.4.** Ни в коем случае одевание или раздевание спортсмена не должно происходить на спортивной площадке, исключая несчастный случай, который должен быть установлен врачом соревнований. Это рассматривается как нарушение порядка и наказывается в соответствии с Правилами.

**6.5.** Спортсмены должны являться на поле боя для проведения боев с двумя экземплярами оружия (один запасной), соответствующими Правилам.

**6.6.** Во время соревнования за личное первенство или командное, когда спортсмен или команда не являются на ристалище по первому вызову главного судьи готовыми к поединку, то:

- спортсмен или команда наказываются желтой карточкой;

- второй вызов осуществляется с интервалом в одну минуту после первого вызова и сопровождается красной карточкой для спортсмена или команды, не явившихся на ристалище;

- третий вызов и последний, осуществляется с интервалом в одну минуту после второго. Далее следует отстранение спортсмена или всей команды, не явившихся своевременно к месту, обозначенному для проведения боев, от участия в данном виде программы.

 Фехтовальщик, отстраненный от участия в турнире, не допускается больше к участию ни в одном соревновании данного турнира ни в этом, ни в другом виде оружия.

**6.7.** Если спортсмен покидает поле боя без разрешения главного судьи, к нему применяются санкции, в соответствии предусмотренными Правилами.

**4.ПРЕДСТАВИТЕЛИ, ТРЕНЕРЫ, КАПИТАНЫ**

**И СУДЬИ КОМАНД**

1. Каждая организация, участвующая в соревнованиях, должна иметь своего представителя. Если команда не имеет представителя, то его обязанности может выполнять капитан команды, официально заявленный до начала соревнований.

**2.** Представитель является руководителем команды. Он несет ответственность за дисциплину и внешний вид участников, а также за своевременную явку их на соревнования.

**3.** Представитель (тренер, капитан) может присутствовать на совещаниях судейской коллегии с правом совещательного голоса, если они проводятся совместно с представителями.

**4.** Представитель (тренер, капитан) не имеет права вмешиваться в работу судей. В случае подобного нарушения, команда, из-за которого вмешался представитель (тренер, капитан), получает предупреждение, действительное на все бои командной встречи. При повторении команде каждый раз присуждается штрафной бал. Кроме того, за нарушение порядка или нетактичное поведение на соревнованиях решением главного судьи представитель (тренер, капитан) может быть удален с места проведения соревнований. При вмешательстве в работу судьи в личных соревнованиях лицу, которое допускает данное вмешательство, показывается желтая карточка, при повторном нарушении – черная карточка. В более серьезных случаях, главный судья может немедленно удалить нарушителя (в том числе, представителя, тренера, капитана) с места проведения соревнований.

**5.** В каждом соревновании участники одной организации возглавляются руководителем делегации. Он назначается руководством организации, делегирующей данную команду на соревнования. Его фамилия должна быть зафиксирована в официальной заявке на участие в соревнованиях. Руководитель делегации является ответственным перед судейской бригадой и организационным комитетом за дисциплину и соблюдение спортивной этики спортсменами своей делегации. Спортсмены команды не могут выполнять функции руководителя делегации.

**6.** Капитан команды в каждом виде оружия назначается руководителем делегации.

В командных соревнованиях только капитан команды находиться со своей командой внутри зоны соревнований. Только он имеет право обращаться в судейскую бригаду, чтобы решить вопросы процедурного характера.

Члены команды, строго выполняющие указания капитана команды, не могут считаться ответственными перед компетентными органами руководства. Однако они лично несут ответственность за все действия, совершенные или помимо указаний своего капитана, и за все допущенные ими нарушения положений настоящих Правил.

**7**. Каждая команда в виде программы обязана представлять судей для проведения соревнований, учитывая следующее представительство своих участников:

- 1 - 6 спортсменов – 1 судья;

- 7 и более – 2 судьи.

**5.ОБОРУДОВАНИЕ СПОРТИВНОЙ АРЕНЫ**

**1.** Площадка имеет ровную и горизонтальную поверхность. Она не дает преимуществ ни одному из фехтовальщиков, в частности в отношении освещенности. Часть площадки, предназначенная для боя, называется «ристалище». Соревнования на трех видах оружия проводятся на одних и тех же полях боя.

Ристалище для боя ширина 5-8 метров длинна 5-8метров.

**2.** При проведении соревнований судейская бригада имеет оборудование для проведения боя, включающих:

* приспособление для проверки веса и длинны оружия;
* секундомеры;
* необходимое количество столов и стульев.
* оборудование для контроля и маркировки снаряжения и оружия участников соревнований;
* ограждение зоны фехтования;
* микрофоны.

**6.СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ БРИГАДЫ**

Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую бригаду.

**1.** Судейская бригада соревнований назначается и утверждается оргкомитетом Фестиваля.

Все судьи, участвующие в проведении соревнования, должны выполнять свои обязанности до окончания соревнований.

**2.** В судейскую бригаду соревнований входят:

- Главный судья (1 чел.);

- судьи ристалища (до 16 чел.);

- секретаря соревнований (1 чел);

**3.** Врач соревнований.

**4.** Бригада скорой помощи.

**5.** Решения главного судьи обязательны для всех фехтовальщиков, принимающих участие в соревнованиях, представителей, тренеров, судей, обслуживающего и технического персонала.

Решения главного судьи по разбору тактической правоты в фехтовальной фразе не могут быть опротестованы.

Если участник нарушает этот принцип, подвергая сомнению решение главного судьи по разбору тактической правоты в фехтовальной фразе, то он наказывается в соответствии с предусмотренными Правилами санкциями.

**6.** Судейская бригада принимает решения большинством голосов. В случае равенства голосов решающим является мнение главного судьи.

* составляет расписание соревнований (в необходимых случаях вносит в него изменения);
* определяет формулу проведения соревнований;

- производит жеребьевку участников и команд по группам предварительного тура, а также заносит их в таблицы тура прямого выбывания в соответствии с Правилами;

- определяет спортсменов и команды, вышедшие в следующие туры соревнований;

- назначает ассистентов главного судьи;

- выносит решения по возникающим протестам;

- обеспечивает информацией участников, зрителей и средства массовой информации о ходе соревнований;

- определяет в соответствии с положением о соревнованиях результаты боев.

**7.** В случае необходимости судейская бригада решает все спорные вопросы. Она может самостоятельно или по предложению главного судьи вынести любые дисциплинарные взыскания, предусмотренные Правилами.

**8.** Главный судья имеет право:

- отменить соревнования, отложить его начало, устроить перерыв, если место или условия проведения соревнований, оборудование по каким-либо причинам окажутся не соответствующими Правилам;

- внести изменения в программу соревнований, если в этом возникла крайняя необходимость;

- отстранить от участия в соревнованиях спортсменов, нарушивших соответствующие Правила;

- потребовать удаления с места проведения соревнований любых лиц, нарушивших соответствующие Правила;

- отстранить от судейства соревнований судей, в случаях их заболевания или недомогания, не позволяющих реализовывать возложенные на них обязанности.

Согласие на назначение в качестве главного судьи, судьи ристалища влечет за собой обязательство чести соблюдать и требовать соблюдения правил, а также выполнять свои функции с предельной беспристрастностью и пристальным вниманием.

Главный судьяне может совмещать свои функции, с какой-либо другой деятельностью во время соревнований, а именно: исполнять обязанности, капитана команды, официального представителя, тренера и так далее.

Главный судья не может быть заменен в течение боя, кроме исключительных случаев. Решение о замене должно быть хорошо обоснованным.

Судьи ристалища работают по указанию главного судьи на порученных им участках.

Они располагаются непосредственно, возле поля боя в разных концах ристалища, со стороны невооруженной руки контролируемого спортсмена. Объектами контроля судей являются нарушения положений Правил соревнований, подсчет нанесенных ударов.

**7.МЕДИЦИНСКАЯ ПОМОЩЬ**

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 1 марта 2016 № 134н «О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

**8.БЕЗОПАСНОСТЬ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ**

Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353.

Участие в спортивных соревнованиях осуществляется только при наличии полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который предоставляется в комиссию по допуску на каждого участника спортивных соревнований. Страхование участников спортивных соревнований может производиться как за счет бюджетных средств, так и внебюджетных средств, в соответствии с законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

**9.ЛИЧНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ**

Личные соревнования (в зависимости от поданных заявок) могут быть организованы и проводиться по различным системам:

**1.** По смешанной,включающей:

* предварительный тур групп, проводимый отборочно-круговым способом;
* тур выбывания, который может проводиться: с выбыванием после первого поражения, с выбыванием после второго поражения или с выявлением всех мест;
* финал (4 человека), который может проводиться:
* с выбыванием после первого поражения;
* с выбыванием после первого поражения и проведением дополнительного боя за третье место;
* с выявлением всех мест.

**2**. Прямого выбывания, предусматривающей варианты выбывания спортсменов после первого или второго поражения в ходе турнира, с выявлением всех мест.

**3.** Между двумя следующими подряд боями одного участника ему может быть предоставлен отдых продолжительностью в 3 минуты.

**4.** Если по истечении 3-х минут основного времени поединка:

- счет боя имеет разницу хотя бы в один удар, участник, нанесший большее число ударов, считается победителем.

- имеет место равенство ударов, то участникам предоставляется дополнительная минута боя, в которой они фехтуют до решающего удара.

**5.** Бой заканчивается, когда:

* один из участников набрал 10 очков.
* истекли 3 минуты, отведенные на бой, при условии, что один из спортсменов вел в счете.

**6.** Участник,набравший большее число очков,считается победителем.

**7.** Если по какой-либо причине участник не может фехтовать или не может закончить бой, его противник объявляется победителем этого боя. Участник, который выбыл, не теряет право на свое место в итоговой классификации на соревновании.

**8.** Итоговое распределение мест участников соревнования (определение итоговой классификацией) проводится следующим образом:

- 1-е место занимает участник, выигравший бой за 1-е место;

- 2-е место занимает участник, проигравший бой за 1-е место;

* 3-е местозанимают оба участника, проигравшие в полуфинале. Если же надо определить точное место каждого участника полуфинала, то для этого между ними проводится бой за 3 и 4 место;
* следующие места занимают последовательно участники, выбывшие по турам боев.

**9.** И в личных, и в командных соревнованиях

В случае нежелания фехтовать, команда «Стой!» дается исключительно по решению главного судьи.

**10.СПОСОБ ДЕРЖАНИЯ ОРУЖИЯ**

Оружие держат любой рукой (возможно держать оружие двумя руками). Начав бой, участник не может взять оружие в другую руку до его окончания, если на то нет специального разрешения главного судьи, в случае травмы руки, удостоверенной врачом соревнований.

**11.НАЧАЛО, ОСТАНОВКА И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ БОЯ**

Под продолжительностью боя следует понимать его фактическую продолжительность, то есть сумму промежутков времени между командами «Бой» и «Стой», не принимая во внимание время, затраченное на всевозможные остановки.

Продолжительность боя контролируется главным судьей и (или) судьей-хронометристом.

**1.** Бой начинается по команде главного судьи «Бой!» и останавливается по его команде «Стой!». Никакой удар, нанесенный до команды «Бой!» и после команды «Стой!», не засчитывается. С момента подачи команды «Стой!» участник не может начать нового действия.

**2.** Команда «Стой!» подается в следующих случаях:

* нарушение Правил одним из участников;
* поворота одного из спортсменов спиной к противнику;
* когда любое лицо мешает нормальному проведению боя;
* если один из фехтовальщиков обезоружен;
* когда один из фехтовальщиков выходит за пределы поля боя хотя бы одной ногой;
* сигнализации судей ристалища, секундометриста о состоявшемся нарушении Правил или окончании отведенного времени;
* всегда, когда главный судья считает, что:

- бой принимает опасный, беспорядочный или противоречащий Правилам характер;

- явное преимущество одного из бойцов, делающее нецелесообразным продолжение поединка;

- набор одним из бойцов требуемого количества очков;

- травмоопасная ситуация (клинч, падение бойца т. п.);

- выполнение запрещенного удара;

- контролировать действия фехтовальщиков становится невозможным.

 **3.** Если один из фехтовальщиков останавливается до команды «Стой!» и ему нанесен укол (удар), то этот укол (удар) считается действительным.

В ходе фехтовальной фразы оба участника могут совершать как обоюдные действия, так и наносить обоюдные удары. В первом случае, обоюдные действия являются следствием принятия идентичных намерений и одновременного выполнения атак обоими фехтовальщиками. В этом случае нанесенные обоими фехтовальщиками удары могут аннулируются.

**4.** Главный судья может разрешить участнику покинуть поле боя только в исключительном случае. Если же фехтовальщик покинет поле боя без разрешения, то он дисквалифицируется.

Во время боя запрещено:

* поворачиваться спиной к противнику;
* выполнять ненормальные, хаотичные и сумбурные передвижения;
* наносить удары из таких положений, когда фехтовальщик имеет три точки опоры;
* наносить удары нанесенные грубо или в падении;

- прикрывать поражаемую поверхность любой частью тела, кроме вооруженной руки или щита.

**12.НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ, ВЫБЫВАНИЕ УЧАСТНИКА**

В случае травмы, судороги, спазма, происшедшей в ходе боя и должным образом установленной врачом соревнований, предоставляется перерыв максимум в 10 минут. Время перерыва исчисляется от момента вынесения решения врачом. Перерыв предоставляется строго для медицинской помощи, для которой бой был остановлен. До или после истечения времени этого десятиминутного перерыва, если врач констатирует неспособность участника возобновить бой, главный судья решает отстранить участника от личных соревнований или заменить его, если это возможно, в командных соревнованиях.

В течение одного и того же дня новый десятиминутный перерыв может быть предоставлен только в случае новой травмы, отличной от предыдущей.

В случае неоправданной остановки боя (что должным образом устанавливается врачом соревнований) главный судья применяет к виновному участнику наказания, предусмотренные Правилами.

Технический директорат может изменить очередность боев предварительного тура личных соревнований для того, чтобы обеспечить нормальное проведение соревнований.

**13.СНАРЯЖЕНИЕ**

Фехтовальщики вооружаются, снаряжаются, одеваются и ведут бои под свою ответственность, на свой страх и риск.

Меры безопасности, также как и меры контроля, предусмотренные данными Правилами, имеют целью лишь усилить безопасность фехтовальщиков, но не могут ее гарантировать и, следовательно, как бы они ни применялись, не могут повлечь за собой ответственности ни организаторов соревнований, ни официальных лиц, ни персонала, которому поручено их проведение, ни авторов возможных несчастных случаев.

 Вся экипировка фехтовальщиков должна быть сделана из прочного материала, находиться в хорошем состоянии, отвечая требованиям, предъявляемым к ним, а так же быть чистой.

Проведение предварительного контроля оружия и снаряжения (маркировка) пройдет на площадке для проведения соревнований.

 **1. Защита корпуса.** Доспех (кольчужный, пластинчатый, чешуйчатый, комбинированный и т. д.) должен защищать корпус как спереди, так и сзади. Стандартная длина доспеха — до середины бедра. Поддоспешник является амортизатором и страхующим элементом в точках соприкосновения: оружие — доспех — тело. Особое внимание должно обращаться на области плечевых суставов, ключиц, нижних ребер, тазобедренных суставов и выступов подвздошных костей. Внимание должно быть уделено выполнению защиты в области подмышечной впадины для защиты жизненно важных верхних частей тела.

Без достаточной защиты корпуса боец на ристалище не допускается.

**2. Защита рук.**

 Состоит из боевых рукавиц (перчаток), наручей, налокотников и защиты плечевого отдела руки (выше локтя). Если наруч заходит выше линии локтя, либо охватывает локоть полусферой, применение налокотника не обязательно. Защита выше локтя осуществляется либо рукавами доспеха, либо внешними антуражными щитками, либо скрытыми под одеждой амортизаторами (хоккейные, роллерные, мотокроссовые, футбольные щитки).

В соревнованиях на всех видах оружия обязательно использование перчаток защищающих кисть от травм, одеваемой на обе руки.

Без достаточной защиты рук боец на ристалище не допускается.

**3. Защита головы.**

 Защитой головы является сферический, цилиндрический или конический шлем из нецветного металла толщиной не менее 1,5 мм, с маской обеспечивающей должную защиту лица. Подшлемник должен обеспечивать достаточную амортизацию и надежную посадку на голове (шлем не должен соскальзывать и перекручиваться при движении). Шейно-ключичная область должна быть защищена «ошейником», бармицей (кольчужной, ламиллярной и т. д.) либо нижним краем шлема. Бармица должна иметь внутренний амортизатор, надежно защищающий лицо при ударе (эквивалент войлочного листа 15-20 мм) Без достаточной защиты головы и шеи боец на ристалище не допускается.

Во всех видах соревнований шлема должны быть сделаны в соответствии с прилагаемыми требованиями безопасности и временного периода.

**4. Защита ног.**

 Включает в себя налядвенники, наколенники и поножи (на голень). Если у бойца отсутствует антуражная внешняя защита ног, должны быть применена другая защита, обеспечивающая надежную защиту бедра—колена—голени. Это могут быть щитки хоккейные, роллерные, мотокроссовые, футбольные и т. д., скрытые под верхней одеждой. Без достаточной защиты ног боец на ристалище не допускается.

**5. Защита паха.**

 Должна осуществляться длинным подолом доспеха либо стандартной спортивной «раковиной» (жестким бандажем) Без защиты паха боец на ристалище не допускается.

Запрещается любая реклама, вступающая в противоречие с законом страны, в которой проводится соответствующее соревнование.

В случаях выявления ношения несоответствующей или неразрешенной рекламы спортсмен обязан удалитьспорный предмет и он получает предупреждение. В случае повторения на протяжении всего соревнования, применяется соответствующее наказание.

Если участник отказывается носить набедренный номер или номер на наклейке, тогда как о необходимости ношения номера было заранее объявлено в циркуляре по условиям заявки на соревнование, данный спортсмен отстраняется от участия в соревнованиях.

Каковы бы ни были обстоятельства, в которых оказался фехтовальщик на поле боя, с оружием и снаряжением, несоответствующими Правилам или имеющими какие-либо неисправности, это оружие или снаряжение немедленно изымается на данном соревновании. Это снаряжение или оружие возвращаются владельцу только после окончания соревнований.

Если фехтовальщик выходит на поле боя:

* либо с не соответствующим Правилам оружием;
* либо без защитного снаряжения;
* либо в одежде, не соответствующей Правилам;

главный судья выносит ему предусмотренные Правилами наказания.

Если во время боя установлена неисправность оружия или снаряжения, которая могла произойти во время боя, главный судья не делает предупреждения и не выносит наказаний фехтовальщику, при этом действительно нанесенный укол (удар) оружием, ставшим неисправным, засчитывается.

Однако, если на тот момент, когда фехтовальщик дает знать о своей готовности к бою, его оружие не соответствует требованиям, в отношении спортсмена применяются предусмотренные Правилами санкции.

Если во время выхода на поле боя или во время боя устанавливается, что используемое фехтовальщиком снаряжение: - не имеет отметки предварительного контроля, главный судья– аннулирует результат боя этого фехтовальщика, и выносит ему предусмотренные Правилами наказания ;

Явные элементы современного дизайна и техно\* -могут служить причиной отказа в допуске к состязаниям.

**14.ОРУЖИЕ**

**1. Длина и вес.**

Каждый вид оружия имеет свои форму и размеры. И должен соответствовать историческим образцам.

Длинна клинка от перекрестия до острия 60-110 см

Масса оружия 1200-2000 граммов

Длинна копья 2,5 м вместе с наконечником.

Толщина древка 3 см

Гуманизация копья – круглой площадкой диаметром не менее 30 мм толщиной не менее 3 мм со смягчителем. Диаметр стержня наконечника копья к которому приваривается площадка не менее 10 мм. Смягчитель войлок толщиной 10мм и более и диаметром 40 мм, обтянутый кожей.

Размер щита по максимальной стороне — не более 1(одного) м.

Хват щита — произвольный.

**2. Клинок.**

2.1. ПАРАМЕТРЫ КЛИНКОВ Параметры клинков в историческом фехтовании продиктованы требованиями безопасности Вооружение должно быть минимально травматичным даже в случае поломки оружия.

 Толщина клинка не менее 3 мм

 Толщина режущей кромки — не менее 1,7 мм

Острие меча имеет скругление не менее 15 мм в диаметре и кромку не менее 1,7 мм

Сабли и фальшионы, в связи с типологическими особенностями, должны иметь закругление острия не менее 10 мм.

Запрещено заострять края оружия.

**15.ПОРАЖАЕМАЯ ПОВЕРХНОСТЬ**

**1.** Засчитываются лишь удары, нанесенные в поражаемую поверхность.

Поражаемая поверхность включает:

- все туловище(кроме паха) 2 очка;

- ноги - бедра (кроме колен, голеней и стоп) 1 очко;

- голова - шлем (кроме лицевой части и шеи) 2 очка;

- обе руки (кроме кистей) 1 очко.

 Лицевой областью шлема считается участок, верхняя граница которого проходит в 15 мм от глазницы, нижняя граница ограничивается линией шеи, боковые границы составляют вертикальные линии по внешнему краю глазниц. Определение дано для турниров, где лицевая область считается непоражаемой зоной.

 В номинации позднее средневековье разрешается блокировать боевую руку противника в кисти, предплечье и выше локтя.

 Не разрешается блокировать клинок рукой, захватывать лезвие кистью и использовать свободную руку как щит, закрывающий голову.

**2.** Удар (укол), нанесенный не в поражаемую поверхность, не считается действительным, он не останавливает «фехтовальную фразу» и не отменяет любые последующие удары.

**3.** Если спортсмен прикрывает поражаемую поверхность любой частью тела, либо прикрывая ее, либо вследствие беспорядочного движения, главный судья должен наказать его, применяя соответствующие Правилам санкции и любой удар, нанесенный виновным спортсменом, аннулируется.

**16.ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТЬ ИЛИ ПРИОРИТЕТ УДАРА.**

**ПРАВОТА В «ФЕХТОВАЛЬНОЙ ФРАЗЕ»**

Только главный судья должен решать вопрос о действительности удара или тактической правоты применяемого действия, руководствуясь при этом принципами, которые относятся только к условиям соревнований.

Разрешенные приемы:

1. Зацеп щитом щита противника.

2. Толчок в одно касание щитом или корпусом (не дольше 1 секунды).

3. Наложение щита на щит противника.

4. Поддев шита щитом.

5. Толчок в одно касание плечом в щит противника (не дольше 1 секунды).

 **УДАРЫ РЕБРОМ ЩИТА в голову в ходе или в клинчевой ситуации КАТЕГОРИЧЕСКИ ЗАПРЕЩЕНЫ!!!**

**Штрафные баллы**

1. Удары в лицо, гортань, шею, колющие удары – дисквалификация(на усмотрение судей;

2. Удары в пах, кисти, стопы – штрафное очко, до трех предупреждений;

3. Удары ребром щита в противника – штрафное очко, до трех предупреждений;

4. Захваты ладонью части оружия – штрафное очко, до трех предупреждений;

5. Приемы борьбы, удары руками и ногами – штрафное очко, до трех предупреждений;

6. Любые удары по упавшему или поднимающемуся противнику – штрафное очко, до трех предупреждений;

7. Любые удары по потерявшему оружие противнику – штрафное очко, до трех предупреждений;

8. Удары гардой– штрафное очко, до трех предупреждений;

9. Падение бойца - штрафное очко;

10. Потеря оружия (включая сломанное) - штрафное очко;

11. Потеря щита (включая сломанный) - штрафное очко.

**17.СРОКИ И ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

**В СОРЕВНОВАНИЯХ**

**1.** Соревнования проводятся на фестивальной площадке «Серболов стан» близ села Ломигоры, Воловского района Липецкой области в зоне «Ристалище». Программа уточняется в соответствии с поданными заявками.

**2.** **Заявки** **на участие в соревнованиях (**Приложение 1**) принимаются** **до**

 **1 мая 2022 г**. **Заявка и согласие на обработку персональных данных** заполняется на сайте <http://serbolovstan.ru/> (раздел Подать заявку – Анкета «Историческое фехтование»), а так же высылается на адрес электронной почты Serbolovstanrekons@yandex.ru заполненная в Word и дополнительно сканированная страница с подписью. Неправильно заполненные заявки не рассматриваются.

**18.НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

По итогам соревнований судейская бригада определяет в каждой номинации Лауреатов и Дипломантов I, II и III степени. Победителям вручаются дипломы, памятные призы. Жюри имеет право не присуждать, делить призовые места среди участников. Учреждать специальные дипломы. Всем остальным участникам вручаются дипломы.

Торжественное закрытие соревнований проводится в день окончания соревнований.

**19.ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ**

1. Участие в соревнованиях – бесплатное.

2. Командировочные расходы за счет направляющей стороны или самого участника.

**20. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Адрес электронной почты: Serbolovstanrekons@yandex.ru

**Щеглов Сергей Сергеевич -** начальник отдела культуры, спорта, молодежной и демографической политики администрации Воловского муниципального района (заявки на участие, общие вопросы)

399580, Липецкая область Воловский район, с.Волово, ул. Ленина, д. 5,

электронная почта: oksvolovo@yandex.ru; тел. +7 (47473) 2-14-04

**Кудряков Вячеслав Константинович** – методист МБУК «Воловский МЦКД», руководитель «Казачьего клуба «Застава»,

электронная почта: zastavacossackclub@yandex.ru; тел. +7 (920) 501-70-90

Приложение №1

к Положению соревнования по

историческому фехтованию»

в рамках Межрегионального

 исторического фестиваля эпох

«Серболов стан»

Заявка

на участие в Межрегиональном

историческом фестивале эпох «Серболов стан»

в соревнованиях по историческому фехтованию

28 мая 2022 года

1. ФИО участника \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. Место работы/учёбы, должность\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. Дата рождения\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. Контактный телефон, e-mail \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5. Указать номинацию соревнований **(**меч/сабля и щит, копье - командные соревнования временной период раннее средневековье (XI век) в данной номинации 2 заявки подаются одновременно; меч/сабля и щит – личные соревнования временной период средневековье (XIII век);сабля/палаш – личные соревнования временной период позднее средневековье (XVII век).\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6. Регион, клуб \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7. Страховой полис №, время действия \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Участник \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 (подпись) (ФИО полностью)

Дата заполнения «\_\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_ год

Приложение №2

к Положению соревнования по

историческому фехтованию

в рамках Межрегионального

 исторического фестиваля эпох

«Серболов стан»

**Заявление**

**о согласии на обработку персональных данных**

**участника (старше 18 лет) соревнований «Историческое фехтование»**

**в рамках Межрегионального исторического фестиваля эпох «Серболов стан»**

Я, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*(фамилия, имя, отчество)*

зарегистрированный(ая) по адресу: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 *(адрес субъекта персональных данных)*

*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

 *(наименование должности, направляющей организации)*

*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

 *(контактные данные: телефон, e-mail)*

даю согласие оргкомитету фестиваля «Серболов стан» на обработку и передачу моих персональных данных.

Согласие на обработку персональных данных предоставлено в целях участия в соревнованиях «Историческое фехтование» в рамках Межрегионального исторического фестиваля эпох «Серболов стан».

Настоящим согласием предоставляю право на осуществление сбора, систематизации, накопления, передачи для рассмотрения организационным комитетом конкурса, автоматизированной обработки, уточнения (обновления, изменения), использования, блокирования, хранения и уничтожения персональных данных, обнародование персональных данных о фамилии, имени, отчестве, наименовании направляющей организации и должности, контактных данных в средствах массовой информации, на официальных сайтах Администрации Липецкой области, Администрации Воловского муниципального района Липецкой области, фестиваля эпох «Серболов стан» в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

Настоящее согласие действует на период: проведения конкурса; размещения в средствах массовой информации, на официальных сайтах органов исполнительной государственной власти Липецкой области информации о результатах соревнований; на период хранения моих персональных данных в архиве вместе с документами по соревнованиям до их уничтожения.

Настоящее согласие может быть отозвано по письменному заявлению.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| *(дата)* |  | *(подпись)* |  | *(расшифровка)* |